KREISJUGENDAUSSCHUSS

Ausschreibung und Durchführungsbestimmungen für die Pokalrunden (A, B, C und D – Jugend sowie die Sommerspielrunden 2011 (E – Jugend)

[gültig für alle Altersklassen]

Es gelten die Satzung des HV Westfalen, die Ordnungen des DHB, die Zusatzbestimmungen des WHV, die Ausnahmeregelungen des HV Westfalen sowie die Durchführungsbestimmungen des Handballkreises BI-HF für die Serie 2011/2012 nebst nachfolgenden Ausführungen. Insbesondere wird auf die Regelung zu Turnierspielen gem. § 54 Spielordnung (SpO) hingewiesen.

Die gemeldeten Mannschaften spielen in ihrer Altersklasse mit den **neuen** Jahrgängen der Saison 2011/12 nach folgendem Modus:

Turniermodus mit einer Gruppe für die nachfolgenden Altersklassen

mA-Jugend: (7 Mannschaften) — Endturnier: 09./10.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.93 - Spielzeit 2 x 15 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

mB-Jugend: (10 Mannschaften) — Endturnier: 16./17.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.95 - Spielzeit 2 x 15 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

wB-Jugend: (6 Mannschaften) — Endturnier: 09./10.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.95 - Spielzeit 2 x 15 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

wC-Jugend: (8 Mannschaften) — Endturnier: 18./19.06.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.97 - Spielzeit 2 x 15 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

wD-Jugend: (11 Mannschaften) — Endturnier: 09./10.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.99 - Spielzeit 2 x 12,5 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

wE-Jugend: (7 Mannschaften) — Endturnier: 16./17.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger)
[Stichtag: 01.01.01 - Spielzeit 2 x 12,5 Min.]
HF1 = Pl. 1 - Pl. 4; HF2 = Pl. 2 - Pl. 3; Verlierer spielen um Platz 3; Sieger bestreiten das Endspiel

E-Sonderstaffel: (8 Mannschaften) — kein Endturnier

kein Endturnier (Spiele finden ohne Wertung statt)
[Stichtag: 01.01.01 - Spielzeit 2 x 12,5 Min.]

Turniermodus mit 2 Gruppen für die nachfolgenden Altersklassen

Alle Ergebnisse einer Gruppe werden in einer Gesamttabelle erfasst. Die ersten 2 beider Vorrundengruppen bestreiten ein Endturnier um den Pokalsieg (Ausrichter ist einer der beiden Vorrundensieger gem. Losentscheid).

mC-Jugend: (21 Mannschaften) Endturnier: 09./10.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger Gr. A)
[Stichtag: 01.01.97 - Spielzeit 2 x 15 Min.]
HF1 = A-Pl.1 - B-Pl.2; HF2 = A-Pl.2 - B-Pl.1; Verlierer spielen um Pl. 3; Sieger bestreiten das Endspiel

mD-Jugend: (22 Mannschaften) Endturnier: 16./17.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger Gr. B)
[Stichtag: 01.01.99 - Spielzeit 2 x 12,5 Min.]
HF1 = B-Pl.1 - A-Pl.2; HF2 = B-Pl.2 - A-Pl.1; Verlierer spielen um Pl. 3; Sieger bestreiten das Endspiel

gem. E-Jugend: (21 Mannschaften) Endturnier: 09./10.07.11

Endturnier mit 4 Mannschaften (Ausrichter: Vorrundensieger Gr. A)
[Stichtag: 01.01.01 - Spielzeit 2 x 12,5 Min.]
HF1 = A-Pl.1 - B-Pl.2; HF2 = A-Pl.2 - B-Pl.1; Verlierer spielen um Pl. 3; Sieger bestreiten das Endspiel

Teilnahmeberechtigung
Spieler und Spielerinnen, die an der Aufstiegsrunde teilnehmen (dort gem. SpO in der Mannschaft festgespielt sind), sind für die Pokalrunden derselben Altersklasse nicht spielberechtigt. Nehmen mehrere Mannschaften eines Vereins in derselben Altersklasse an der Pokalrunde teil, gelten ebenfalls die Regelungen des § 55 SpO bezüglich des Festspielens. Es handelt sich hierbei um keine Pokalspiele im Sinne der SpO, sondern um Turnierspiele gem. § 54 SpO.

Wertung bei Punktgleichheit:
Bei Punktgleichheit nach Abschluss der Gruppenspiele entscheidet der direkte Vergleich gem. § 43 Abs.1 SpO. Endete dieser unentschieden oder gibt es aufgrund der Turnierform keinen direkten Vergleich entfällt § 43 Abs.1 Ziffer c SpO und es zählt ausnahmsweise das Torverhältnis. Die Wertung erfolgt zunächst nach der besseren Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheidet die Mehrzahl der erzielten Tore über die vorrangige Platzierung.

Abwicklung bei Nichtantreten einer Mannschaft:
Bei Nichtantreten einer Mannschaft zum Turnier tragen die beiden verbleibenden Mannschaften das angesetzte Turnierspiel aus. Sie können im Anschluss daran ggf. noch ein Freundschaftsspiel austragen. Ein Spiel über die volle Spielzeit ist aus Wettbewerbsgründen (Torverhältnis!) nicht erlaubt.

Schiedsrichter:
Bei den Kurzturnieren hat der gerade spielfreie Verein stets den Schiedsrichter für das Spiel zu stellen, das ohne Beteiligung des eigenen Vereins stattfindet. Das kann der/die Trainer/in des gerade spielfreien Vereins sein. Kann ein spielfreier Verein keinen Schiedsrichter stellen, ist der das Turnier ausrichtende Verein mindestens drei Tage vor Durchführung des Turniers darauf hinzuweisen. In diesem Fall hat der für die ordnungsgemäße Turnierdurchführung verantwortliche Ausrichter einen geeigneten vereinseigenen Schiedsrichter mit der Spielleitung zu beauftragen. In den Vorrunden werden Kosten der Schiedsrichter nicht vergütet.

Spielverlegungen sind nur mit Zustimmung des Gegners und insbesondere des Staffelleiters zulässig. Bei genehmigten Verlegungen ist auch der Hallenwart umgehend vom Heimverein zu informieren. Sie sollten bei den Kurzturnieren möglichst gänzlich vermieden werden.

Spielbericht bei den Kurzturnieren ist der hierfür extra konzipierte **Turnierbericht**, für dessen ordnungsgemäße Vervollständigung der Heimverein verantwortlich zeichnet. Unabhängig von den Angaben im SIS gilt immer die Spielreihenfolge gem. Turnierbericht! Die Turnierberichte sind noch am Spieltag an die Spiel leitenden Stellen abzusenden.

Ergebnismeldung unmittelbar nach Spielschluss bis spätestens 20.00 Uhr am Sonntag durch den Heimverein über SIS (soweit möglich) und/oder per Mail an den jeweiligen Staffelleiter. Eine vollständige Ergebniseingabe über SIS ist aufgrund der Turnierform nicht möglich.

Im Spielbetrieb der E – Jugend gelten folgende Sonderregelungen:

- Es ist grundsätzlich eine „Manndeckung“ über das ganze Spielfeld zu spielen.

- Prellen und Tippen ist während des Spiels verboten; ein einmaliges „Nottippen“ ist jedoch zu tolerieren.

- Nach einem Torerfolg wird das Spiel durch einen Abwurf des Torwartes fortgesetzt. Der Raum von der Torauslinie bis zur Neunmeterlinie darf von Spielern der Mannschaft, die das Tor erzielt hat, erst wieder dann betreten werden, wenn der Spieler den Pass vom Torwart gefangen und einen Pass zu einem Mitspieler der eigenen Mannschaft gespielt hat.

- Der Siebenmeterwurf wird durch einen Penalty ersetzt. Nach Freigabe durch den Schiedsrichter startet der ausführende Schütze von der Mittellinie (Spielfeldmittelpunkt) prellender Weise in Richtung Siebenmeterlinie. Spätestens an der Siebenmeterlinie muss der Ball als Schlag- oder Stemmwurf auf das Tor geworfen werden.

- Jede Mannschaft absolviert einen koordinativen Parcours mit 4 vorgegebenen Stationen (s. Anlage). Die erreichten Punkte werden in einer Tabelle notiert.

- Alle Kinder einer Mannschaft absolvieren die 4 Übungen. Aus den jeweiligen Übungsergebnissen einer Mannschaft wird ein Mittelwert errechnet, der danach mit den Mittelwerten der anderen Mannschaften verglichen wird.

- In der Gesamtwertung des Spieltages zählen die in den drei Spielen erzielten Spielpunkte (maximal 4 Punkte bei 2 Siegen). Für den Vielseitigkeitswettbewerb erhält die erfolgreichste Mannschaft weitere 3 Punkte, die zweitplatzierte Mannschaft 2 Punkte und die letztplatzierte Mannschaft 1 Punkt. Die Siegermannschaft des Spieltages kann damit maximal 7 Punkte erzielen.

- Der Vielseitigkeitswettkampf kann entweder in Anschluss an die Turnierspiele (Stationen ggf. mehrfach aufbauen), oder in Hallen mit ausreichend großen Randflächen, in der jeweiligen Spielpause der einzelnen Mannschaften ausgetragen werden

Durchführung der Endturniere:

Bei den Endturnieren, an denen 4 Mannschaften teilnehmen, kommt die Verwendung des Turnierberichtes nicht in Betracht. Für jedes Spiel ist ein Spielberichtsbogen auszufüllen. Die Spielberichte sind noch am Spieltag an die Spiel leitenden Stellen abzusenden. Die Ergebnismeldungen sind unabhängig von der Übersendung der Spielberichte am Spieltag per Mail an die Spiel leitenden Stellen zu übermitteln. Die ausrichtenden Vereine sind für die ordnungsgemäße Durchführung der Turniere sowie die Stellung jeweils eines Zeitnehmers und Sekretärs verantwortlich.

Endet ein Spiel innerhalb der Pokalendturniere unentschieden, erfolgt im unmittelbaren Anschluss an dieses Spiel ein 7m – Werfen gem. Kommentar zur Regel 2:2 IHR.

Für die Pokalendturniere werden nach Aufforderung durch den Staffelleiter Schiedsrichter durch den zuständigen SR – Wart angesetzt. Die ausrichtenden Vereine sind für die Bezahlung der angesetzten Schiedsrichter verantwortlich. Die Kosten für die Schiedsrichter (Ausbleibezeit, Fahrtkosten sowie jeweils 2,50 € für jedes Turnierspiel) werden von den an den Endturnieren beteiligten Vereinen zu gleichen Teilen getragen. Die Gastmannschaften haben die notwendigen Finanzmittel mitzubringen.

Für den Kreisjugendausschuss
gez. Noske