

Erläuterung für die Basisbeobachtungen

Bezirksliga Männer BI-HF/GT

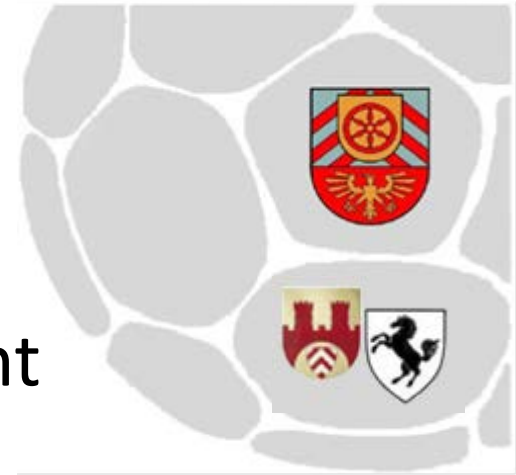
Kreisliga Männer GT

Stand: 22. August 2016

Zu jedem Spiel der Männer, ausgenommen Entscheidungsspiele, haben Beauftragte des Heimvereins einen Schiedsrichter-Beobachtungsbogen nach den vorgegebenen Richtlinien auszufüllen und spätestens binnen zwei Wochen einzureichen. Eine Ausweitung auf den Gastverein behält sich das Beobachtungswesen vor.

Ziele

- Daten nur für SR-Ausschuss bestimmt
- Bitte nicht mit den SR besprechen
- Falls bei der Basisbeobachtung besonders schlechte oder gute Noten erzielt werden, wird zusätzlich eine neutrale „Profi-Beobachtung“ angesetzt
- Keinen direkten Einfluss auf „SR-Karriere“
- SR erhalten mehr Rückmeldungen (anonymisiert)



Eigenständige Durchführung



1. Der Heimverein stellt einen Basis-Beobachter; das sollte ein regelkundiger Sportkamerad sein (SR ist also kein Muss)
2. Beobachtet wird mit dem speziellen Bogen für die Basisbeobachtung
3. Bogen frühestens 24 Stunden nach dem Spiel verschicken („Nacht drüber schlafen“)

Wer ist Basisbeobachter?

- Aktive und ehemalige SR
- Regelkundige Sportfreunde von der Tribüne
- Trainer und Offizielle



Übermittlung des Bogens



- Frühestens 24 Stunden nach Abpfiff
- Spätestens 2 Wochen nach Abpfiff
- Per E-Mail an Thomas Feldmann:

stellv-sr-wart@handballkreis-guetersloh.de

oder wahlweise per Post:

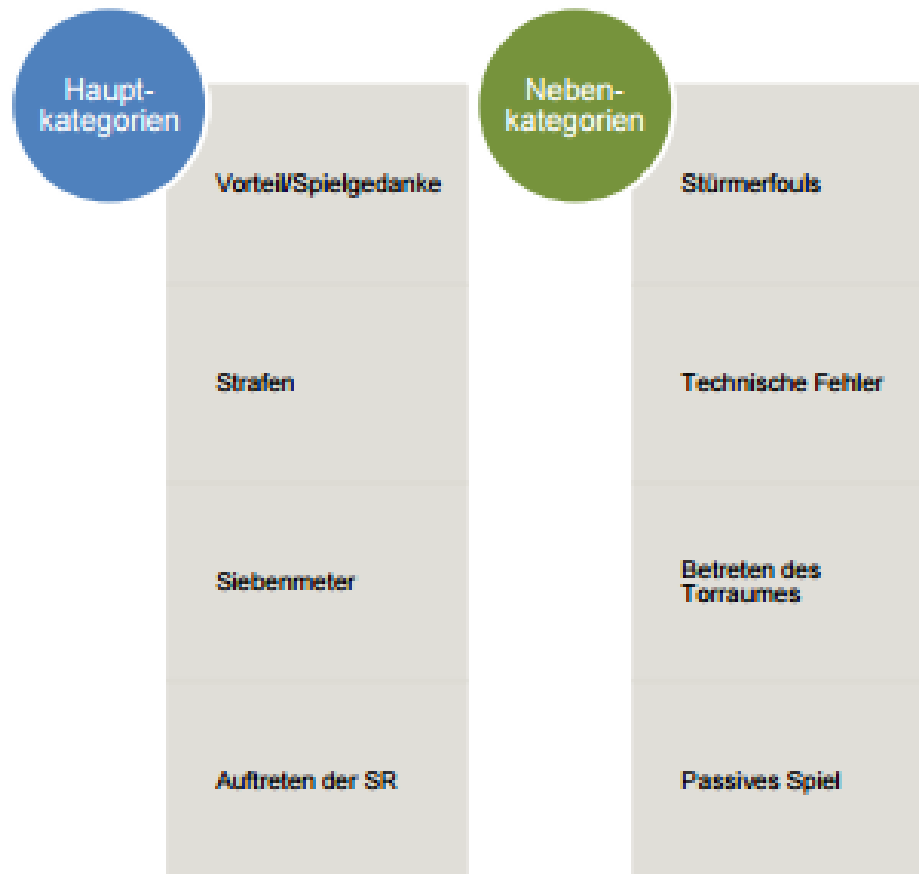
Schürmanns Heide 4a, 33442 Herzebrock

Wie funktioniert's?

- Folgende Bestimmungen zur Durchführung einer Basisbeobachtung wurden von Hermann Mehlig Jr. für den Handballverband Westfalen erstellt. Wir nutzen sein Konzept und seine Ideen mit seinem freundlichen Einverständnis.



Der Beobachtungsbogen ist in vier Haupt- und vier Nebenkategorien aufgeteilt



- Den auf dem Bogen in blau markierten Hauptkategorien sollte der Beobachter die meiste Aufmerksamkeit schenken (der Bereich ist mit fast 75% gewichtet)
- Die Auswahl der Bereiche in den Hauptkategorien basiert auf Erfahrungswerten bezgl. der Anforderungen an SR; mitunter können natürlich auch die Bereiche in den Nebenkategorien (grün) für ein Spiel von hoher Relevanz sein

Für jede Kategorie ist eine von fünf möglichen Wertungen abzugeben

- **Hoher Anforderung sehr gut nachgekommen** Diese Wertung kann nur gegeben werden, wenn die SR in der betreffenden Kategorie sehr gefordert wurden (bspw. eine Vielzahl an Entscheidungen) und sich dabei nur wenige Fehler „leisteten“
 - **Vereinzelt Fehler bzw. keine Beobachtungen** Hier „starten“ die SR; bei vereinzelt „normalen“ Fehlern bzw. keinen Beobachtungen in der betreffenden Kategorie „enden“ sie auch hier
 - **Mehrere Fehler, jedoch Leistung in Ordnung**
 - **Viele Fehler, Leistung noch akzeptabel**
 - **Anforderungen nicht erfüllt**
- Diese drei Wertungen sind zu vergeben, wenn die Leistung der SR in der betreffenden Kategorie mit mehreren Fehlern behaftet war; welche der drei Kategorien zu wählen ist, hängt von der Zahl der zu treffenden Entscheidungen sowie der Qualität der Fehler ab (Details später)

Die Gesamtpunktzahl kann in Schulnoten übersetzt werden

- | | |
|---|--|
| • Hoher Anforderung sehr gut nachgekommen | Wird in jeder Kategorie diese Wertung vergeben, führt dies zu der maximal möglichen Punktzahl von 100 (Schulnote 1+) |
| • Vereinzelt Fehler bzw. keine Beobachtungen | Wird in jeder Kategorie diese Wertung vergeben, führt dies zu einer Punktzahl von 84 (Schulnote 2) |
| • Mehrere Fehler, jedoch Leistung in Ordnung | Wird in jeder Kategorie diese Wertung vergeben, führt dies zu einer Punktzahl von 68 (Schulnote 3-) |
| • Viele Fehler, Leistung noch akzeptabel | Wird in jeder Kategorie diese Wertung vergeben, führt dies zu einer Punktzahl von 48 (Schulnote 4-) |
| • Anforderungen nicht erfüllt | Wird in jeder Kategorie diese Wertung vergeben, führt dies zu einer Punktzahl von 0 (Schulnote 6) |

Angemessenheit der Gesamtpunktzahl sollte durch Vergleich mit Schulnoten geprüft werden

100 – 98 Punkte	1+
97 – 94 Punkte	1
93 – 91 Punkte	1-
90 – 88 Punkte	2+
87 – 84 Punkte	2
83 – 80 Punkte	2 -
79 – 75 Punkte	3+
74 – 70 Punkte	3
69 – 65 Punkte	3 -
64 – 60 Punkte	4+
59 – 55 Punkte	4
54 – 48 Punkte	4-

- Beobachtungsbogen ist so ausgelegt, dass die Gesamtpunktzahl (da max. 100 Punkte gleichzeitig auch %-Wert) grob zur Orientierung in Schulnoten umgerechnet werden kann
- Die mit der Gesamtpunktzahl korrespondierende Schulnote sollte mit dem „Bauchgefühl“ verglichen werden

Vorab: Fehler ist nicht gleich Fehler

- Nachfolgend wird auf die einzelnen Kategorien des Beobachtungsbogens näher eingegangen:
 - Welche Entscheidungen sollen sich in welchen Kategorien wieder finden bzw.
 - auf welche Situationen ist bei Beurteilung der einzelnen Kategorien besonders zu achten?
- Für jede Kategorie gilt allerdings gleichermaßen:
 - Es ist zu unterscheiden zwischen „normalen“ und „gravierenden“ Fehlern (letztere werden nachfolgend für jeden Bereich beschrieben)
 - Bei der Festlegung der Wertung in einem Bereich sollten zunächst die „normalen“ Fehler berücksichtigt werden: Wie viele waren es, wie viele Entscheidungen mussten getroffen werden?
 - Die Wertung auf Basis der „normalen“ Fehler wird anschließend auf Basis der gravierenden Fehler nach unten korrigiert

Hauptkategorien des Beobachtungsbogens (1/4)

- In diesem Bereich geht es im Kern um die Frage, ob die SR das Spiel nur dann unterbrechen, wenn es regeltechnisch notwendig ist
- Außerdem in diesem Bereich „untergebracht“: Die „schnelle Mitte“

- Freiwurf nach Foul, obwohl Ball weitergespielt werden konnte
- „Falsche“ schnelle Mitte wird laufen gelassen (führt nicht direkt zu Tor)
- Spiel wird trotz technischem Fehler in Bedrängnis weiterlaufen gelassen (führt nicht direkt zu Tor)

Allgemein

Fehler - normal

Vorteil/Spielgedanke

Positiv

Fehler – gravierend

- Mit der Bestrafung wird gewartet, bis keine „Tor-Gefahr“ mehr besteht
- Trotz eines Foulspiels wird das Spiel „am Laufen“ gehalten (kein technischer Fehler)

- Tor nach klarem techn. Fehler (in Bedrängnis)

- Spiel wird vor Pass auf frei stehenden Spieler oder kurz vor/nach Torwurf unterbrochen

Hauptkategorien des Beobachtungsbogens (2/4)

- Die SR sollen gegen (grob) unsportliches und (grob) regelwidriges Verhalten vorgehen
- In manchen Situationen ist sofort eine 2M oder DQ auszusprechen
- Ansonsten ist stufenweise zu bestrafen („Lerneffekt bei den Spielern“)

- Zu Beginn: deutliche Ermahnung für H/G
- Alle drei gelben Karten (=Verwarnung, V) werden falls möglich ausgenutzt (auch in der 47. Min. ist eine V durchaus noch möglich!)
- Konsequente Bestrafung aller zu bestrafenden Aktionen (gem. eigener Linie)

Allgemein

Fehler - normal

Strafen

Positiv

Fehler – gravierend

- Eine V oder 2M, die unabhängig von der „Strenge“ der SR gegeben werden muss, wird nicht gegeben
- Eine V oder 2M, die gemessen an der „Strenge“ der SR gegeben werden muss, wird nicht gegeben

- 2M statt V, wenn V noch möglich

- Eine DQ wird nicht gegeben

- Die „Strenge“ der SR ist dem Spiel nicht angemessen (durchgängig überzogen bzw. zu lasch)

Hauptkategorien des Beobachtungsbogens (3/4)

- Ein Siebenmeter dient der Wiederherstellung einer klaren Torgelegenheit
- Somit: Foulspiel oder Abwehr im Raum + klare Torgelegenheit + kein Tor erzielt = Siebenmeter

- Auf Siebenmeter wird entschieden, obwohl keine Torgelegenheit vorlag (bspw. Kreisläufer noch mit Rücken zum Tor, Abwehr aber im Raum)
- Nur Freiwurf trotz klarer Torgelegenheit (in manchen Situationen ist Freiwurf keine Option)

Allgemein

Fehler - normal

Siebenmeter

Positiv

Fehler – gravierend

- Gleichmäßige Beurteilung kniffliger Situationen, bspw. bei Außen-/Kreisaktionen (war wirklich eine Torgelegenheit vorhanden?)

Hauptkategorien des Beobachtungsbogens (4/4)

- Die SR sollen ausreichend fit sein und das Spiel durch klare akustische und optische Signale leiten
- Die Aufgabenbereiche (Tor/Feld-SR) sollen klar abgesteckt sein
- Sportlicher Umgang mit allen, aber wenn nötig auch Einflussnahme

- Einzelne Rückfragen werden zugelassen und beantwortet
- Frühzeitig wird auf meckernde Akteure eingewirkt (zunächst durch Gestik/Mimik, „lächeln erlaubt“)
- Einflussnahme der SR auf die Akteure sorgt für geordneten Spielablauf

- „Doppelpfiff“

Allgemein

Fehler - normal

Auftreten der SR

Positiv

Fehler – gravierend

- Nicht ausreichend fit
- Arrogant/Überheblich
- Mehrfach falsche Zeichen, eintönige akustische Signale
- Unsportliches Verhalten („Meckereien“) wird nicht unterbunden oder aber SR lassen keinen „sportlichen Eifer“ zu

Wie punkte ich denn nun? Hier folgen Richtwerte!

Für jede Kategorie einzeln:

