

Anleitung für Ausrichter/Zeitnehmer/Sekretäre für den SBO beim NWKP

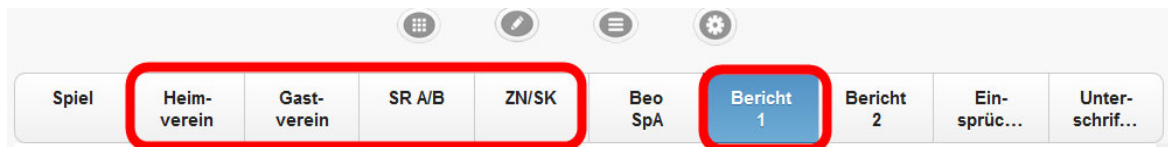
1. Die Spiele sind im SBO unter der Vereinsnummer des Ausrichters zu laden



Vereinsnummer(n):

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
603401001	03.01.2020	17:00	NWKP20-FV1	TSG Altenh-Hee 2 - TuS Bi/Jöllenb
603401002	03.01.2020	17:30	NWKP20-FV1	HT SF Senne - TSG Altenh-Hee
603401004	03.01.2020	18:00	NWKP20-FV1	TuS Bi/Jöllenb - HT SF Senne
603401003	03.01.2020	18:30	NWKP20-FV1	TSG Altenh-Hee - TSG Altenh-Hee 2
603401005	03.01.2020	19:00	NWKP20-FV1	TuS Bi/Jöllenb - TSG Altenh-Hee

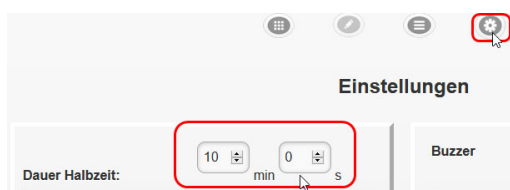
2. Folgende Punkte sind dann zu bearbeiten:



3. Der PIN Heim- und der Gastverein sollte (im Vorfeld von den teilnehmenden Vereinen) einheitlich auf 2024 eingestellt sein.



4. Es wird 1 x 20 gespielt. Die Halbzeiten sind mit 10:00 Minuten angegeben.



Anleitung für Ausrichter/Zeitnehmer/Sekretäre für den SBO beim NWKP

Die Spielzeit wird bei 0:00 gestartet



und wird nach Ablauf von 10:00 Minuten sofort wieder gestartet.



Dazu muss erst das Ergebnis 1. Halbzeit protokollieren bestätigt werden. Danach lässt sich die Uhr ca. nach 4 Sekunden sofort wieder starten. Die Sekunden Differenzen mit der Hallenuhr können in der Folgezeit korrigiert werden.

5. Nach Spielende sind mit den SR zusammen die Eintragungen im Spielbericht zu prüfen und ggf. zu ergänzen.

Dazu bitte das Kampfgericht verlassen damit das nächste Spiel beginnen kann.

6. Dann ist der Spielbericht mit dem PIN zu Unterschreiben

Dazu hat jeder Mannschafsvantwortliche der Vereine und die Schiedsrichter den PIN zu erfassen.

Unterschriften (PIN)

PIN Heimverein:	<input type="text"/>	✘	Ordnungsgemäß	Spielausfall
PIN Gastverein:	<input type="text"/>	✘	Spielabbruch	
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	✘		
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	✘		
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	✘		

7. Danach ist das Spiel abzuschließen. Die Ausrichter und Aufsichten achten auf eine korrekte Online-Übertragung.